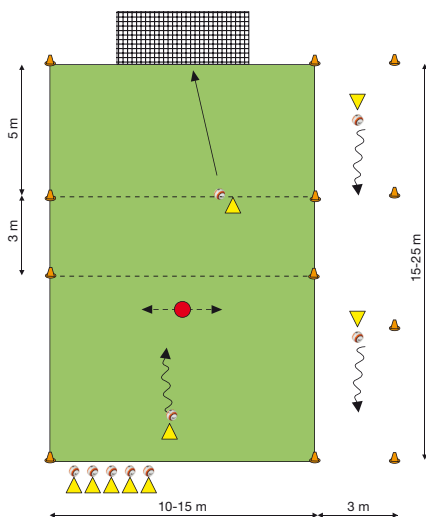


## Dribbelschietspel met 1 groot doel (1 aanvaller + 1 verdediger)



### Regels:

- Eén speler start met dribbelen naar de overzijde.
- De verdediger probeert de bal af te pakken, lukt dat, krijgt hij één punt.
- Als de spelers bij het middelste vak aangekomen zijn, mogen ze scoren (schieten) op het pupillendoel.
- Nadat ze gemikt hebben op het pupillendoel, halen ze de bal op en dribbelen ze via het slootje weer terug.
- Na een bepaalde tijd wordt er doorgewisseld van verdediger.

### Organisatie:

- Afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid.
- Lengte: 15-25 meter.
  - Breedte: 10-15 meter.

### Aantal spelers:

- 4-10 spelers (evt. in 2 groepjes verdelen en apart laten starten).

### Materiaal:

- Iedere speler één bal.
- 1-2 hesjes (alleen verdediger(s)).
- 12 pionnen.
- 1 pupillendoel.

### Algemene uitgangspunten:

#### Aanvallen:

*Doelpunten maken.*

- Dribbelen naar de overkant van het vak.
- Schieten van de bal op het pupillendoel.
- Dribbelen via het slootje terug.
- Actief mee blijven doen.

#### Verdedigen:

*Doelpunten voorkomen en de bal veroveren.*

- Bal afpakken.
- Actief mee blijven doen.

### Begeleiding van beide teams:

#### Algemeen:

- Wordt het spel door iedereen gespeeld?
- Wordt het spel door iedereen geleerd?
- Wordt er door iedereen plezier aan beleefd?

#### Spelers/sters:

- Komt ieder kind aan de bal?
- Heeft ieder kind succes?
- Wordt ieder kind uitgedaagd in het spel?